

リアルサイバースポーツ環境を作るコミュニケーションロボット

TANOTECH株式会社

【機器の概要】

本システムは、センサー技術を用いて同時に複数の骨格を読み取り、運動・スポーツ・訓練・測定を行うことができるシステムです。利用者の疾患情報に基づき、個々に最適なコンテンツを抽出し、楽しみながら運動を続けられるようサポートします。また、他の施設との連携も可能です。

このロボットは、多様な世代やニーズに対応できるコミュニケーションロボットであり、ゲーミフィケーションを活用して、笑顔あふれる環境を作り出すことができます。健康促進と楽しさを両立させ、利用者同士のコミュニケーションを促進することができます。

【機器の写真等】



重点分野名	コミュニケーションロボット	想定される使用者	フレイル領域・要支援～要介護5
事業実施年度	令和5年度	想定される使用環境	介護福祉施設(レクリエーションを行う広間、機能訓練室等)で使用。他の介護福祉施設や商業施設等とオンラインでコミュニケーション・対戦可能。

【以下、本調査での追記項目】

想定する販売価格	118万円～	規格への対応	
国内での市場展開計画	【市場展開】病院・福祉施設(特養・デイサービス)・自治体等。自社は開発を重点に行い、メーカー・代理店・販売店による連携販売をする。	海外における医療機器としての区分	
海外での市場展開計画	【市場展開】東南アジア中心に既存の販売店や、パートナーの販売店を通じて展開を行う。国際的な福祉の展示会に展示し、代理店を強化する。	その他	オフラインでも実施できるが、対戦等を実施する場合は、オンラインである必要がある。利用者が夢中になりすぎないように疾患に応じたコンテンツの選択や見守りの必要ケースがある。